

AKADEMIE DER SPIELE

DIE WORKSHOPS

5 /
Tage

18 /
Workshops

220 /
Schüler*innen



Herrenhäuser
Gärten



LEONORE
GOLDSCHMIDT
SCHULE

IGS Hannover-Mühlenberg

IHR HABT DIE WAHL!

Bei der Akademie der Spiele könnt ihr euch einen von vielen Workshops aussuchen. Die kurzen Beschreibungen auf den nächsten Seiten sollen euch bei der Auswahl helfen, denn es wird viel geboten. Ihr könnt interessante Menschen kennenlernen und mit ihnen aktiv werden. Ihr könnt werkeln, basteln, programmieren, Musik machen und viel mehr. Ihr könnt an vielen Orten hinter die Kulissen blicken.

Vom 04. bis 08. September macht ihr Kunst, Handwerk, Mode und noch viel mehr. Ihr lernt den Großen Garten und die Barockzeit kennen und ihr präsentiert die Ergebnisse schließlich dem Gartenpublikum.

Das große Team aus Dozierenden, Partnerorganisationen, euren Lehrer*innen und natürlich von den Herrenhäuser Gärten selbst freut sich auf euch und auf die Zeit mit euch.

Viel Spaß beim Lesen und Auswählen und dann viel Erfolg bei der Projektwoche rund um Gartenkunst und Hofkultur im und um den Großen Garten.

Mit freundlicher
Unterstützung von:

VHV STIFTUNG/

Niedersächsische
LOTTO-SPORT-STIFTUNG
Bewegen · Integrieren · Fördern



01

Illustriere dir die Welt, wie sie dir gefällt.

In der Welt der Illustration gibt es keine Grenzen. Anders als beim naturalistischen Zeichnen gibt es kein richtig oder falsch. Alle Formen, Ausführungen und Ideen können hier mit einfließen. In diesem Workshop dürft ihr verschiedene Techniken ausprobieren wie Fineliner, Wasserfarben oder Ölkreiden. Mithilfe der verschiedenen Techniken werden diverse kleine Kunstwerke entstehen. Dabei werden die Pflanzen unsere täglichen Begleiter sein und uns als Inspiration dienen. Postkarten mit Blumen aus dem Garten oder ein großes Poster mit Kakteen aus dem botanischen Garten werden hierbei entstehen. Für diesen Workshop braucht ihr keine Vorerfahrung im Zeichnen.

Workshopleiter*in:

Julie Moser

Teilnehmer*innenzahl:

12

Veranstaltungsort:

Großer Garten, Innenstadt

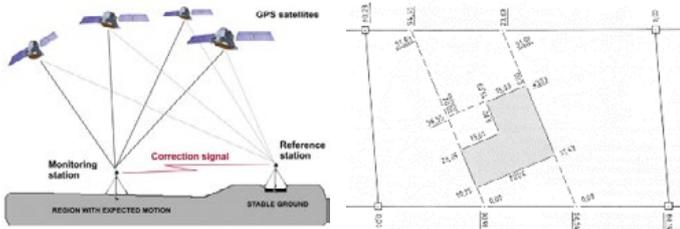


02

Vermessung der Welt

Die Lieblingspizzeria um die Ecke, die nächste Partylocation, der beste Strand im Sommerurlaub. Jedes Ziel in unserem Alltag können wir heute per digitaler Navigation ansteuern. Handy raus, Ziel eingegeben und los geht's. Doch...

Was passiert da eigentlich? Wo kommt der blaue Punkt auf der Karte her? Wie genau ist unser Handy wirklich? Und... Wie hat man sich früher orientiert, Entfernungen gemessen, Landkarten erstellt – oder die Herrenhäuser Gärten geplant? In diesem Workshop wollen wir einen Teil der Herrenhäuser Gärten ganz klassisch mit Maßband und Winkelprisma kartieren. Außerdem lernen wir Vorzüge und Schnelligkeit der GPS-gestützten Datenaufnahme kennen, die heute in nahezu jeden Wirtschaftsbereich Einzug gehalten hat.



Workshopleiter*in: Robert Merkel

Teilnehmer*innenzahl: 9

Veranstaltungsort: Großer Garten

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**

**SCHOLLENBERGER
KAMPFMITTELBERGUNG**



Änderungen vorbehalten

03

Goldene Milch & Zitrusseis, Bohnenmus & Lerchenpaste

Schlemmen wie im Barock: „Glamour auf dem Tisch!“ – so lautete das Motto im Zeitalter des Barocks. Mit üppiger Auswahl und aufwändiger Präsentation von Speisen demonstrierten Fürsten und Könige ihre Macht und ihren Reichtum. Im 17. Jahrhundert gab es eine große Kluft zwischen Prunk und Mangel – auch in der Ernährung. Wir wollen in diesem kulinarischen Workshop mit euch eine Zeitreise unternehmen und herausfinden, was in der damaligen Zeit aufgetischt wurde. Worin liegt der Unterschied zu unseren heutigen Speisen? Was glaubt ihr, hat sich geändert? Dieser Workshop vermittelt euch mit viel Spaß und Genuss, ein Bewusstsein für gesunde Lebensmittel. Zusätzlich erlernt ihr handwerkliche Skills, zum Beispiel den sicheren Umgang mit scharfen Messern und wie man Gerichte würzen kann, damit sie besonders gut schmecken. Das Kochstar-Team aus dem Jugendzentrum Posthornstraße und die Landesvereinigung der Milchwirtschaft Niedersachsen freuen sich auf euch!

Workshopleiter*in:Charlotte Bauch, Mathias Ganz,
Melanie Frank**Teilnehmer*innenzahl:**

10

Veranstaltungsort:

Jugendzentrum Feuerwache

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**

© Tobias Wölki

04

Ihr setzt den Schlusspunkt

Hier geht's um Veranstaltungsmanagement und Veranstaltungstechnik. Auf einer Veranstaltung ist jede*r schon gewesen. Aber wie wird sowas organisiert? Was gehört zu einer Veranstaltung, und auf was muss man achten?

Ihr könnt mit uns beim Musikzentrum und Staatstheater hinter die Kulissen schauen und Backstage-Luft schnuppern.

Wir sorgen dann gemeinsam für die Organisation unserer Abschlussveranstaltung, schaffen den Rahmen für alle Präsentationen und machen daraus ein großes Programm. Auch für die technische Ausstattung muss gesorgt werden. Mikrofone anschließen und Boxen aufbauen gehört dazu.

Vorkenntnisse sind nicht nötig, aber die Bereitschaft, ein wenig außerhalb der geplanten Workshopzeiten zu unterstützen, nämlich beim Auf- und Abbau.

Workshopleiter*in: Hauke Windeck, Manuel Ekonomi, Merve Lenz, Markus Fricke

Teilnehmer*innenzahl: 12

Veranstaltungsort: Großer Garten, Schauspielhaus Hannover, Musikzentrum

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



Musikzentrum
HANNOVER

WORKSHOPS



© Tobias Wölki

AKADEMIE DER SPIELE

Änderungen vorbehalten

05

Fashion Made in Hannover

Du interessierst dich für Mode, willst nachhaltiger konsumieren oder hast einfach Lust mal was Neues auszuprobieren? Dann bist du in diesem Workshop genau richtig. Gemeinsam erkunden wir die Welt der Textilien. Wir schauen uns an, wie sich die Bedeutung der Mode im Laufe der Geschichte verändert hat. Wie wurde Kleidung früher hergestellt, und wer näht sie heute?

Nun geht es unserer alten Kleidung an den Kragen. Mit Hilfe der Nähmaschine, verschiedensten Upcycling-Techniken und unserer Kreativität schaffen wir Neues! So werden aus alten Jeans, T-Shirts oder Hemden, neue Taschen, Tops und Hosen. Bring' deshalb mit, was du nicht mehr trägst und wir erfinden Mode neu! Die entstandenen Produkte inszenieren wir gemeinsam für die Abschlussfeier. Bringt für den Workshop 2 bis 5 alte Kleidungsstücke mit, gerne aus Naturmaterialien.

Workshopleiter*in: Zorah Birnbacher
Teilnehmer*innenzahl: 10
Veranstaltungsort: Nähraum der Volkshochschule, VHS

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



WORKSHOPS



AKADEMIE DER SPIELE

06

Raus aus dem Museum

Der öffentliche Raum gehört uns allen – egal, ob Barockgarten, Eilenriede, Innenstadt oder Leineufer. Wie können und wollen wir Orte und Plätze einnehmen und gestalten? Die Künstlerin Niki de Saint Phalle hat das mit ihrer Kunst immer wieder getan – nicht nur in den Herrenhäuser Gärten. Wir erleben in diesem Workshop Kunstwerke von Niki de Saint Phalle an ganz unterschiedlichen Orten in Hannover – im Museum und außerhalb des Museums. Ganz im Sinne der Künstlerin werden wir entwerfen, formen, planen, visionieren und Modelle bauen für die Plätze, die wir mit unseren Ideen verändern möchten.



© Tobias Wolki

AKADEMIE DER SPIELE

Workshopleiter*in:

Dörte Wiegand

Teilnehmer*innenzahl:

12

Veranstaltungsort:

Großer Garten, Innenstadt,
Sprenkel Museum Hannover

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



WORKSHOPS

Änderungen vorbehalten

07

Kunst-Crash

In diesem Workshop nutzen wir den Garten mit seinen Formen, Figuren und Pflanzen als Inspiration für eigene Kunstwerke. Aus Pappen, Stoffen, Tape, Schnüren, Farben, Draht und anderen Materialien bauen und kleben wir Bilder, Objekte und verrückte Sachen, die wir nicht nur an die Wand hängen oder in den Raum stellen, sondern mit denen wir auch selbst zur Skulptur werden. Vielleicht verwandelt ihr euch in einen Barockengel, eine Pflanze auf zwei Beinen oder ein Wesen von einem anderen Stern. Wie verdreht eure Ideen auch sind, in unserer Werkstatt darf nach Herzenslust experimentiert werden! Auch das »Nur-« macht viel Spaß und führt zu lustigen und spannenden Ergebnissen führen.

Inspirationen zu eigenen Werken bekommt ihr zudem im Kunstverein Hannover, wo ihr in der Herbstausstellung zeitgenössische Kunst kennenlernen und mit der Greenscreen-Technik experimentieren könnt, mit der ihr euch und/oder eure Werke überall ‚hinbeamten‘ könnt. Was auch immer entstehen wird, am Ende wird eure hängende, stehende und tragbare Kunst in Szene gesetzt und professionell fotografiert.

Workshopleiter*in:

Christiane Oppermann

Teilnehmer*innenzahl:

14

Veranstaltungsort:

Herrenhäuser Gärten,
Kunstverein Hannover

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**

 **KUNSTVEREIN
HANNOVER**



© Tobias Wölki

08

Songwriting: Apps, Beats und Barock?

Was haben barocke Klänge mit moderner Popmusik zu tun? Und wie schreibt man einen Song in ein paar Tagen? In diesem Workshop soll genau das beantwortet werden!

Mithilfe von Tablets, herkömmlichen Musikinstrumenten und moderner Software schreiben und produzieren wir einen Song für die Akademie der Spiele. Die Mischung aus App-Musik, Songwriting und Aufnahmetechnik macht diesen Workshop spannend für Teilnehmer*innen mit und ohne musikalischen Vorkenntnissen.

Seit diesem Jahr freuen wir uns sehr über die Zusammenarbeit mit dem Tonstudio Tessmar, einem der größten Tonstudios in Norddeutschland. Als Highlight werden wir am Donnerstag gemeinsam mit Toningenieur Ole Bunke das Studio erkunden und unserem Song den finalen Schliff geben!

Wer Spaß an kreativer Arbeit, Texten und Interesse an moderner Musikproduktion (Beatproducing, Sampling, Tablets etc.) hat, ist hier genau richtig!

Workshopleiter*in: Jonas und Leonard Ottolien, Ole Bunke
Teilnehmer*innenzahl: 10
Veranstaltungsort: Großer Garten, Tonstudio Tessmar
**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



WORKSHOPS



© Tonstudio Tessmar

AKADEMIE DER SPIELE

Änderungen vorbehalten

09

Dein Auftritt

In diesem Workshop kannst du mit anderen zusammen deine Kreativität ausleben. Du lernst dich selbst besser einzuschätzen und entdeckst neue Seiten an dir. Probiere dich aus und erfahre mehr über deinen Ausdruck und deine Ausstrahlung. Dabei lernst du viel über Körpersprache und Kommunikation und wie man sich geschickt auf einer Bühne bewegen kann. Du erfährst Schauspiel-Tricks und wie man zur Braock-Zeit bei Hofe und im Theater aufgetreten ist. Die Zusammenarbeit in der Gruppe ist wichtig, um gemeinsam Auftritte zu entwickeln. Wenn du bereit bist, dich auf dieses Abenteuer einzulassen, kannst Du eine spannende Zeit mit interessanten Leuten erleben – mitten im Großen Garten. Der Workshop ermöglicht Menschen mit und ohne Vorerfahrung, Neues kennen zu lernen und sich weiterzuentwickeln. Einzige Voraussetzung ist, sich darauf einzulassen, am Ende bei einer gemeinsamen Präsentation mitzumachen. Alles was du dazu brauchst, bekommst du in diesem Workshop. Das erfordert ein wenig Mut. Dafür lernst du dich besser einzuschätzen und hast sehr viel Spaß.

Workshopleiter*in:	Florian Frenzel
Teilnehmer*innenzahl:	12
Veranstaltungsort:	Herrenhäuser Gärten



© Tobias Wolke

10

Lust auf Gärten?

Lustgärten heute! In diesem Workshop wollen wir mit euch einige der acht Heckengärten im Großen Garten neu denken. Wie sähen Lustgärten von heute aus? Wie sollten die Gärten aussehen, damit ihr Lust hättet, euch dort aufzuhalten? Wir gehen den Fragen nach, was für unterschiedliche Bedürfnisse verschiedene Nutzer*innengruppen haben und was in einem Planungsprozess berücksichtigt werden muss. Ihr werdet in Kleingruppen Ideen entwickeln, Skizzen anfertigen, Pläne kolorieren und Collagen erstellen und so eure Vorstellungen als Entwürfe zu Papier bringen: Das können phantasievolle Utopien sein oder machbare Vorschläge, wie die Gärten nach euren Wünschen umgestaltet werden könnten!

Renaissance, Barock & Co. treffen auf moderne Landschaftsarchitektur: Du bist kreativ, hast Spaß am Zeichnen und möchtest mehr über Grüne Architektur und den Gärtner*innen-Beruf wissen? Dann bist du genau richtig!

Workshopleiter*in: Marie-Sophie Schoppe, Inger Johannes und Herle Saathoff

Teilnehmer*innenzahl: 12

Veranstaltungsort: Großer Garten, Künstlergarderobe

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**

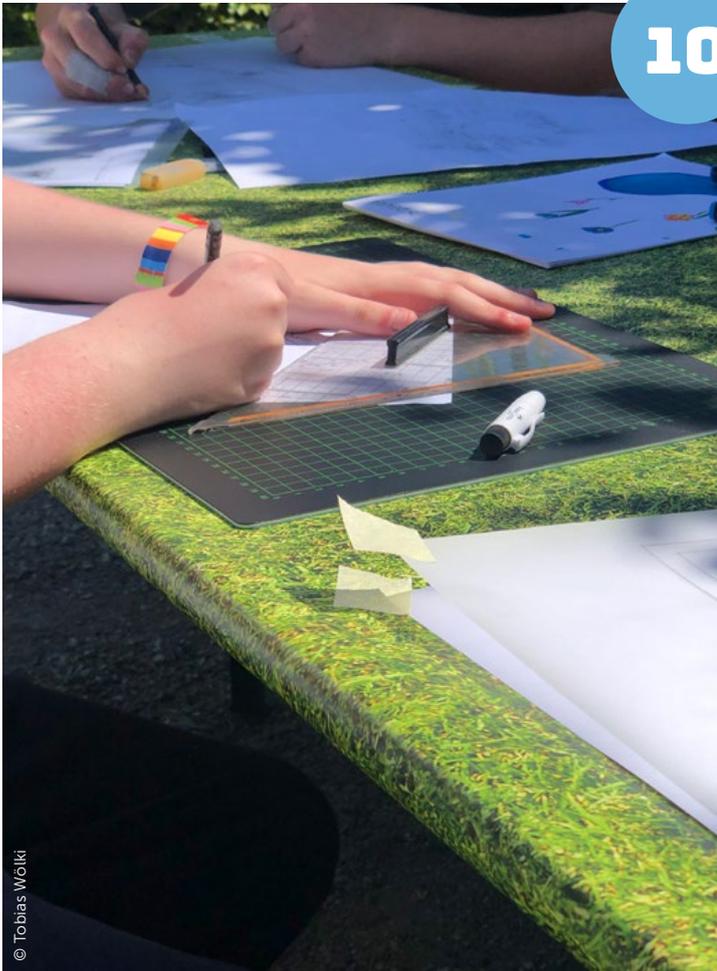
SPALINK-SIEVERS LandschaftsArchitekten PartG

Alte Herrenhäuser Str. 28
30449 Hannover

Tel. 0511 979 259 - 0
www.spalink-sievers.de

LAVESSTIFTUNG

WORKSHOPS



11

Barock. Block. Bau. Herrenhäuser Gärten in Minecraft

Barockgärten stellen ganz und gar künstliche, durch Menschenhand geschaffene Gebilde dar. Bei der Planung legte man höchsten Wert auf Regelmäßigkeit und Symmetrie. Haupt- und Nebenachsen gliedern das Gelände, eine zentrale Sichtachse führt den Blick. Selbst Bäume, Sträucher und Hecken mussten sich diesem Gestaltungswillen beugen.

In diesem Workshop wollen wir versuchen, eine Barockanlage im Stile der Herrenhäuser Gärten digital zu erschaffen. Und was liegt da näher, als auf ein Programm zurückzugreifen, das von seiner ganzen Struktur auf kleine Klötzchen und Geometrie ausgelegt ist: Minecraft. Wagen wir also gemeinsam den Versuch, barocke Ideale mittels eines Computerspiels in die Gegenwart zu holen.

Zum Einsatz kommt das kostenfrei Minetest: www.minetest.net.



Workshopleiter*in: Norbert Thien
Teilnehmer*innenzahl: 8
Veranstaltungsort: Berggartenhaus
**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



12

Gute Energie

Energie ist kostbar, ein großer Schatz. Das war schon im Barock vor gut 300 Jahren so. In unserem Workshop geht es darum, was hinter diesem großen Wort steckt. Warum ist Energie mal erneuerbar und mal nicht? Wo findet man Energie? In den Herrenhäuser Gärten versteckt sie sich an den merkwürdigsten Orten. Oder hättet ihr dabei an Kakao und Wasser gedacht? Unsere Methode: forschen, plaudern, experimentieren und natürlich spannende Expert*innen treffen. So besuchen wir mit fachkundiger Begleitung einen Speicher für Erneuerbare Energien am Enercity-Standort Leinhausen. Um die Ecke im Berggarten erwarten uns echte Klimaexpert*innen. Wir finden heraus, was sie zum Wohlfühlen brauchen und was der Klimawandel für sie und uns bedeutet. Einen Praxistag legen wir auch ein: mit Materialien der Klimaschutzagentur Region Hannover. Unter dem Motto Zukunft – Handwerk – Energiewende probieren wir typische Arbeitsschritte und Handgriffe unterschiedlicher Energieberufe aus. Eine bunte Mischung, in der nur Du noch fehlst!

Workshopleiter*in:

Verena Stahnke, Büro für Naturetainment

Teilnehmer*innenzahl:

15

Veranstaltungsort:

Herrenhäuser Gärten und weitere Orte

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



WORKSHOPS



© Tobias Wolke

AKADEMIE DER SPIELE

Änderungen vorbehalten

13

Podcasten und Youtuben

Zu einem großen Projekt gehört auch eine Dokumentation und die geschieht heutzutage natürlich digital. Wir wollen Podcasten und einen Youtube-Clip erstellen. Wir besuchen die verschiedenen Workshops, führen Interviews, filmen, schneiden, moderieren und veröffentlichen die Ergebnisse im Internet. Dabei werden grundlegende journalistischen Techniken erlernt und ausprobiert. Als Reporter*innen bekommt ihr einen Einblick in alle Workshops, führt viele interessante Gespräche und verarbeitet diese medial in Wort und Bild. Ihr lernt die Grundlagen des Audio- und Videojournalismus kennen, zum Beispiel, wie ihr ein attraktives Bild einrichtet, den richtigen Ton findet und alles zu einem ansprechenden Ergebnis montiert. Die Ergebnisse sind dann selbstverständlich über Social Media teilbar.

Workshopleiter*in:

Sascha Prinz

Teilnehmer*innenzahl:

12

Veranstaltungsort:

Arne-Jacobsen-Foyer,
verschiedene Standorte

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



LEONORE
GOLDSCHMIDT
SCHULE

IGS Hannover-Mühlenberg



© Tobias Wölke

14

Wer schreibt, der bleibt

Ihr seid die rasenden Reporter*innen der Akademie der Spiele. Denn Ihr lernt, wie ein gedrucktes - sowie digitales - Magazin entsteht, besucht in Gruppen alle Workshops und berichtet über Eure Eindrücke im Akademie-der-Spiele-Journal. Special Guests: Am Montag erzählt Pressefotograf Tobias Wölki von seiner Arbeit und verrät, worauf es ankommt, damit Ihr selbst perfekte Fotos publiziert. Außerdem besuchen

Euch Paul von Stamm und Alexia Sonnenberg – Mediennachwuchs der Corporate-Publishing-Agentur publish! Paul macht eine Ausbildung zum Mediengestalter. Alexia studiert Integrated Media & Communication. Die beiden könnt Ihr über Wege in die Medien ausfragen. Von Dienstag bis Donnerstag seid Ihr dran: Erst seid Ihr in der Stadt auf Recherche-Tour, dann schreibt Ihr im Arne-Jacobsen-Foyer – dem vermutlich schönsten Redaktionsraum Hannovers – Eure Texte und wählt unter anderem Bilder aus. Was Ihr braucht? Neugierde und Mut, Fragen zu stellen.

Workshopleiter*in:

Vera Schankath

Teilnehmer*innenzahl:

max. 18

Veranstaltungsort:

Arne-Jacobsen-Foyer,
Standorte weiterer Workshops

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



www.publish-medien.de

WORKSHOPS



© Tobias Wölki

AKADEMIE DER SPIELE

Änderungen vorbehalten

15

Blüte der Macht – Barocke Gartenkunst

Ein Garten ist nicht einfach nur ein Garten. Im Barock hatte jedes Bäumchen seinen bestimmten Platz und jeder Statue eine wichtige Bedeutung. Alles war ein Zeichen der Macht, und Zitrusfrüchte waren der Porsche der damaligen Zeit: das Symbol für Reichtum und Macht! In unserem Workshop dürft ihr diesen Reichtum schmecken, ihn euch auf der Zunge zergehen lassen. Wie Detektive werdet ihr im Garten Symbole der Macht aufstöbern und fotografieren. Am Ende werdet ihr zu Gärtnerinnen und Gärtnern, träumt euren perfekten Garten und baut ein Modell davon. Es wird mächtig lecker, es wird mächtig viel gebastelt – und vor allem: es wird mächtig Spaß machen!



© Vroni Kiefer

AKADEMIE DER SPIELE

Workshopleiter*in:

Vroni Kiefer, Dunja Dreyer, Doris Olbeter

Teilnehmer*innenzahl:

12

Veranstaltungsort:

Herrenhäuser Gärten

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



Niedersächsisches Landesamt
für Denkmalpflege



Herrenhäuser
Gärten

WORKSHOPS

Änderungen vorbehalten

Best of Pflanzen

Barocke Feste in Königlichen Gärten. Das hieß: Reich dekoriertes Essen mit exotischen Zutaten, farbenprächtige Pflanzungen, üppiger Blumenschmuck in den Sälen, Parfumwolken... alles, was es brauchte, Freund*in und Feind*in zu beeindrucken (heute gibt es dafür Instagram). Es bedurfte Gärtner*innen, Köch*innen, Dekorateur*innen, Florist*innen, Parfumeur*innen und am besten auch gleich Apotheker*innen, die die Folgen des Feierns lindern. Was taten sie und tun sie heute? Einiges davon wird im Botanischen Schulgarten des Schulbiologiezentrums erkundet. Wir nutzen die Pflanzen im Apotheker*innengarten, Duftgarten, Farbgarten und Gemüsegarten, um Düfte und Farbwirkungen, Heilpflanzen, Gemüse und Kräuter kennenzulernen, zu verarbeiten und damit zu experimentieren. Womit konnten Könige ihre Gäste beeindrucken? Was gab es schon vor 300 Jahren in Hannover? Und womit haben wir es heute zu tun? Mit Katzensamander oder einer gefühlten Explosion im Mund?

Workshopleiter*in:

Jörg Ledderbogen

Teilnehmer*innenzahl:

16

Veranstaltungsort:

Botanischer Schulgarten Burg des Schulbiologiezentrum Hannover

**Projekt verantwortlich /
gefördert von:**



WORKSHOPS



17

Wie schmeckt Dir das Gastgewerbe?

Während der Akademie der Spiele erkunden wir viele Bereiche der Hotellerie und Gastronomie. Überall schauen wir hinter die Kulissen und probieren uns ein bisschen aus: Wir absolvieren einen Tellertrageparcours. Du kannst danach mindestens drei Teller gleichzeitig fachgerecht tragen. Wir planen Deine nächste Party. Du lernst etwas über Freiherrn Knigge und Benimmregeln in einem schicken Restaurant. In einer echten Cocktailbar erfahren wir den Unterschied zwischen Longdrinks und Cocktails. Selbstverständlich shaken und probieren wir unterschiedliche alkoholfreie Getränke. Wir checken in ein großes Hotel ein, schauen uns Hotelzimmer an, werfen einen Blick hinter die Rezeption und lernen wie viele Menschen in welchen Abteilungen in einem Hotel zusammenarbeiten. In einer richtigen Gastronomie-Küche stellen wir Deine Geschmacksnerven auf die Probe. Natürlich werden wir auch gemeinsam etwas kochen und essen. Nach der Woche bist Du ein*e perfekte Gastgeber*in.

Workshopleiter*in: Nicole Rösler
Teilnehmer*innenzahl: 12
Veranstaltungsort: verschiedene Locations in Hannover
**Projekt verantwortlich /
 gefördert von:**

 **DEHOGA**
 NIEDERSACHSEN
 Kreisverband Region Hannover



BEGEISTERT ARBEITEN

WORKSHOPS



© Nicole Rösler

AKADEMIE DER SPIELE

Änderungen vorbehalten

18

Texte pflanzen – der Poetry-Workshop!?

Poetry Slammer Tobi Kunze hilft euch dabei, Gedichte und Geschichten zu schreiben. Natürlich kommt es auf eure Ideen, eure Worte und Gedanken, eure Themen, eure Sprache und euren Stil an – die einen reimen in rhythmischen Versen, die anderen beschreiben in den blumigsten Metaphern, manche verfassen gesellschaftskritische Manifeste. Von hier an helfen euch Wortspiele, kreative Lockerungsübungen und Schreibaufgaben, fertige Texte zu ernten. Die können sogar bühnenreif gemacht werden, denn Poetry slammen heißt auch, das Geschriebene lebendig zu machen – wenn ihr wollt. Inspirieren lassen wir uns von eurem Alltag und natürlich der Vielfalt rund um die Herrenhäuser Gärten.



© Ceven Jänisch

Workshopleiter*in:	Tobias Kunze
Teilnehmer*innenzahl:	14
Veranstaltungsort:	Herrenhäuser Gärten, Großer Garten